

# ICT 通信

第12号



青梅市立第六小学校研究部

発行者 研究部 猪野郁也

発行日 令和3年6月4日(金)

## 怪盗ねこぴーの学習コンテンツ

2年生がクラスで「怪盗ねこぴーの学習コンテンツ」(<https://www.nekopy.com/>)を活用しているのを見させてもらい、3年生でも先日、朝学習で活用しました。

このコンテンツは事前に登録の必要はなく、国語と算数の問題が用意されています。現在は作成中ですが、今後は理科や社会の問題も用意されるとのことです。

子供たちが使っている様子を見ると、コンテンツの1つの「計算フラッシュ」が使いやすいように感じました。九九の復習や最近学習した割り算の問題をフラッシュカードのように取り組むことができます。これまでも子供たちは朝学習の時間に ICT 通信でも紹介した「計算の名人」に取り組んでいましたが、こちらでも楽しそうに取り組んでいました。「計算の名人」の問題と違い、こちらは答えの選択肢があります。そのため、計算が苦手な子でも取り組みやすいと思います。



「計算フラッシュ」の他にも下の写真にあるような問題に挑戦できます。お時間のあるときに、他のコンテンツも確かめてみてください。

さんすう		こくご	
<b>計算のきほん</b>	1～3年生	<b>四文字じゅく語</b>	2～6年生
計算式に合わせて線でんじんをかこみましょう。足す、引く、かけ、わるの考え方を学びます。		マスを動かして4つのじゅく語を完成させましょう。	
<b>計算フラッシュ</b>	1～4年生	<b>きょうのもんだい</b>	1～6年生
足す、引く、かけ、わる計算のフラッシュ問題です。		1日10問、毎日違った書きとり、読みがな問題が出題されます。ログインすれば記録でき、間違えた問題が次回出題されます。	
<b>きょうのもんだい</b>	1～6年生		
1日10問、毎日違った問題が出題されます。ログインすれば記録でき、間違えた問題が次回出題されます。			
<b>100マスの計算</b>	全学年		
足す、引く、かけ、わる計算の100マスの計算です。			
<b>いろいろなグラフ</b>	3～4年生		
マウスを使って、ほうグラフや円グラフを作りましょう。			
<b>面せき</b>	4～6年生		
四角形や三角形など、さまざまな形の面せきを求め、その形を作りましょう。			
<b>立方体</b>	4～6年生		