

青 梅 第 四 小 学 校 授 業 改 善 4 年

## 4月 21日(月) 2校時

## 文章の組み立てをとらえよう③

○単元の見通しをもつことができる。

本時のこだわり!!

## 「おもしろそう!」「読みタイ!」の導入

単元のゴール、ヤドカリとイソギンチャクの写真等から関係を予想して教材文への出会いを楽しみに

	学習活動	指導・支援(○) 評価(☆)
	1. おもしろい生き物たちを知る。	○「共生」や雑学的に楽しめる生き物たちを紹介する。
3	1.0000000	- 「八上」( we s asie
	   2. 単元のゴールをイメージする。	○図鑑の例を提示し、ゴールイメージを共有する。
	T:こういう情報が 21 個集まった	
	らどうなりそう?	
6	C:図鑑になる!	
	ゴール:4-2生き物図鑑をつくろう!	
	T:図鑑を作るために必要なことっ	
	て何?	○2枚の要点カードを示してどちらが適切か考えさせること □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
	C:調べる。 パソコンとか本とか	で、各段落の要点をまとめさせる。
	C:まとめる。	C:「九つものイソギンチャクをつけたヤドカリ」は具体例だから、
	C:どうやって並べようか。	要点カードにはいれない
		C:段落の中で一番伝えたいのはこの一文だからこっち
	3. 2択クイズ	C:「問い」に対する「答え」になっているからこっち
	【全員参加】	C:文中の「のです」っていう言葉はヒントかもしれない
		〇ゲーム形式にして、「読みたい!」を引き出す。
3		
5		〇各段落の要点をつかむときのポイント=「大事な言葉や文」
		とは何かをおさえる。
	4. まとめ	☆段落ごとに中心となる語や文を見つけて、要点を捉える。
		文章の構成や展開、文章の種類とその特徴について理解し
	要点をつかむときのポイントは、	①筆者が一番伝えたい一文=要点
		②具体例はいれない
4		③「問い」と「答え」に注目!
5		④文のおしりの言葉(「のです」など)にも注目!
	<del></del>	

