

青梅第四小学校

特別支援教室ひまわり教室

コミュニケーション活動「脱出ゲーム『リモート伝言』」 1年生1名・4年生3名・5年生2名

本時のねらい

○オンラインのリモート通信上で適切なコミュニケーションを取ろうとすることができる。

本時のこだわり

- ○Chromebook の Google Meet を使う事で、オンライン授業やオンラインゲームのボイスチャット等でのコミュニケーションの方法を体験させる。
- ◎ LARP (Live Action Role Playing)形式で進めることによって児童の意欲を高め、協力するための目的を明確にする。クリアした達成感も味わわせたい。

	l	₩ 717 \rd 451	
		学習活動	指導・支援(○) 評価(☆)
導	1	今日の活動内容とルールを確認する。	○安全上カギをかけない脱出ゲームなの
入			で、ゲーム設定やゲームマスターの指
			示を守るよう確認させる。
		<めあて>☆ルールを守って協力しよう ☆よく間	剝いて、よく見よう
	2	赤チームと青チームに分かれて自己紹介をする。	○児童の実態に応じて難易度が高い赤チ
			ームと低い青チームに分ける。
	3	赤チームはめじろ教室、青チームはかわせみ教室へ	○LARPに意欲的に参加できるよう各
		移動してお宝を探す。	教員がゲームマスターになる。
		お宝を発見したがカギが外れない!さらにトビラ	もカギがかかってしまった!(設定)
展	4	カギを2つ開けることを確認し、リモート協力ゲー	○市に要望したがネットワーク環境が改
開		ムを行う。	善されず、まともにMeetが使用で
			きないため、アクセスポイントを移動
		① 映像なし音声あり	しておく。
		言葉で相手チームに暗号を伝えよう	☆オンラインのリモート通信上で適切な
			コミュニケーションを取ろうとするこ
		② 映像あり音声なし	とができる。
		ジェスチャーで相手チームに暗号を伝えよう	
ま	5	クリアしたらランチルームに戻り、本時の振り返り	○リモート通信でのコミュニケーション
ک		をする。	は対面するより情報量が少なく、難し
め			いので工夫が必要である事を伝える。
	6	時間が余ったら『何でもバスケット』をする。	